

Веселое
творчество

Нина Острун, Алексей Лев

ОРИГАМИ ЖИВЫЕ фигурки



Scan & Divi
BooKingolz



УДК 087.5:745

ББК 85.125я92+37.248я92

О-79

Острун, Н. Д.

О-79 Оригами. Живые фигурки / Нина Острун, Алексей Лев. — М.: Айрис-пресс, 2009. — 68 с.: цв. ил. — (Веселое творчество).

ISBN 978-5-8112-3617-6

Кто сказал, что игра — дело несерьезное? Еще какое серьезное! Вы легко в этом убедитесь, когда откроете эту книгу. В ней вас ждет встреча с разнообразными игрушками, которые умеют прыгать, летать, кружиться и даже разговаривать. Каждая из них сделана в уникальной японской технике «оригами», а значит, для ее изготовления понадобится только один лист бумаги и... ВСЕ! Возьмите лист бумаги, внимательно прочитайте наши пояснения и советы и, главное, запаситесь терпением. И тогда для вас откроется удивительный мир ОРИГАМИ, наполненный движением и радостью.

Книга предназначена для занятий с детьми младшего и среднего школьного возраста.

ISBN 978-5-8112-3617-6

© ООО «Издательство
«АЙРИС-пресс», 2006

Издание для досуга

Острун Нина Давидовна
Лев Алексей Владимирович

ОРИГАМИ. ЖИВЫЕ ФИГУРКИ

Ведущий редактор *Т. В. Тимофеева*

Редактор *Е. С. Игнатова*

Художественный редактор *М. А. Владимирская*

Иллюстрации *А. М. Кузнецов, М. Г. Курбатов*

Макет, техническое редактирование *С. С. Коломеец*

Компьютерная верстка *Г. В. Доронина*

Корректор *З. А. Тихонова*

Серийное оформление *М. А. Владимирская, С. С. Коломеец*

Подписано в печать 24.04.09. Формат 70×100 1/24.

Печать офсетная. Печ. л. 3. Усл.-печ. л. 3,9. Тираж 5000 экз.

ООО «Издательство «АЙРИС-пресс». 113184, Москва, ул. Б. Полянка, д. 50, стр. 3.

Отпечатано в ООО «ХАТБЕР-М».

Дорогие читатели!

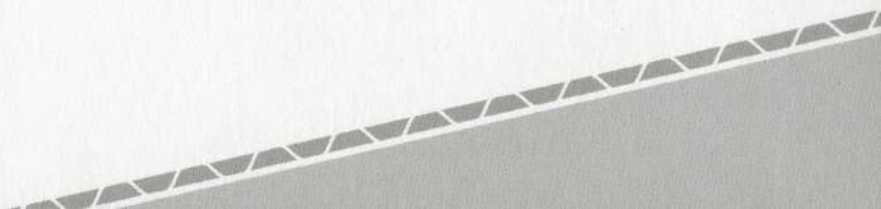
В этой книге живут не обычные модели оригами, а волшебные! Они умеют двигаться! Их можно не только складывать, но и устраивать разные веселые игры.

Кто сказал, что игра дело несерьезное? Еще какое серьезное! Да вы и сами можете в этом убедиться. Стоит лишь открыть книжку, выбрать самую интересную игру и приготовить то, что для нее может пригодиться. А пригодятся листы бумаги (желательно цветной), иногда ножницы и, самое главное, руки ваших детей.

Но прежде, чем ребенок начнет играть, ему придется немного потрудиться. И с нашей помощью изготовить бумажные игрушки. А затем позвать друзей и их тоже научить создавать волшебные модели.

Творческий труд принесет ребенку удовольствие. Он получит огромную радость, когда сложит свою первую фигурку.

Удачи вам!



Условные обозначения

1 Сгиб «на себя» — «долинная» складка.

2 Сгиб «от себя» — «горная» складка.

3 «Карманная» складка.

4 Надрез.

5 Раскрыть.

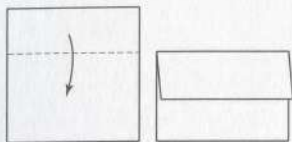
6 Увеличенный рисунок.

7 Перевернуть на другую сторону.

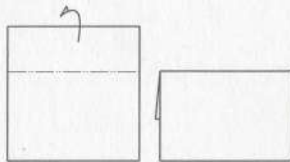
8 Сложить «гармошкой».

9 Скрутить.

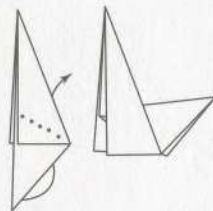
10 Складка «зигзаг».



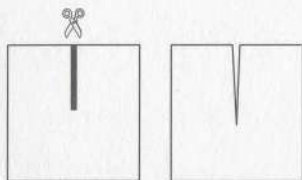
1



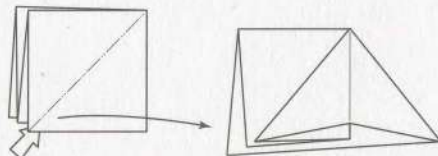
2



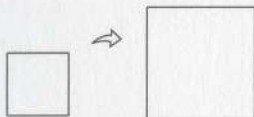
3



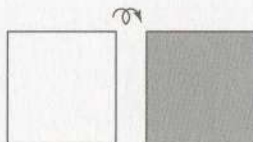
4



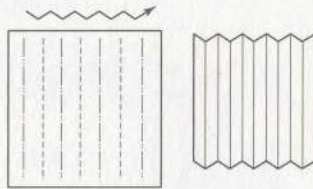
5



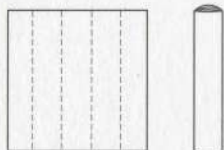
6



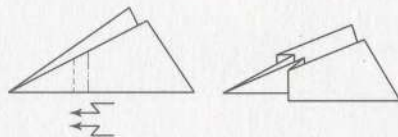
7



8



9



10



Лесная полянка

Зайчик

Вежливо здоровается с вами, сгибая и разгибая ушки.

Кузнечик

В прыжках может посоревноваться с настоящими кузнечиками.

Распускающиеся цветы

Если положить их в воду, лепестки начнут раскрываться.

Голодная птица

Все время клюет зернышки, и накормить ее не так-то просто.

Вóрон

Широко открывает рот и говорит «Кар-р!».

Вороненок

Умеет разговаривать и даже петь.

Каркающая ворона

Говорят, вороны самые умные птицы. Проверим?

Лисенок

Несмотря на то что он еще маленький — болтает без умолку.

Летящая птица

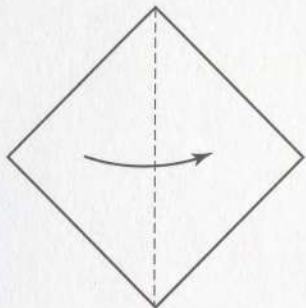
Изящно и величественно машет крыльями.

Зайчик

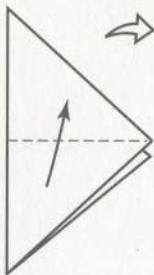
Традиционная

- 1 Согните квадрат бумаги пополам. У вас получился треугольник.
- 2 Согните получившийся треугольник пополам. Обратите внимание на то, что при складывании нижний угол поднимается вверх.
- 3 Возьмите ножницы и сделайте аккуратный надрез. Не ошибитесь при надрезании! Для этого внимательно посмотрите на рисунок.
- 4 Разогните в разные стороны указанные на рисунке треугольники.

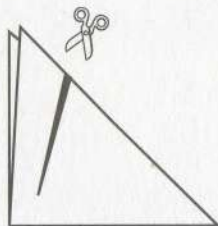




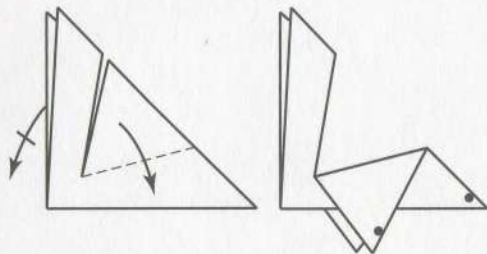
1



2



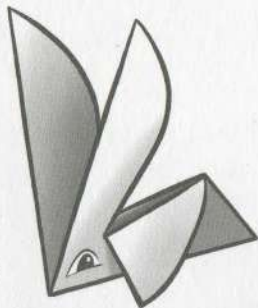
3



4

СОВЕТ

Возьмитесь за указанные точки. Когда вы будете двигать нижние лапки вдоль туловища, зайчик в ответ станет двигать ушами.



Кузнечик

Традиционная



1 Согните квадрат по диагонали.

2 Получившийся треугольник согните пополам и разогните, наметив середину.

3 Сложите к середине углы треугольника.

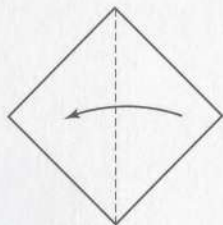
4 Переверните фигурку на другую сторону.

5 Согните фигурку пополам.

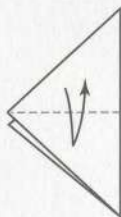
6 Отогните вверх нижний угол фигурки. Обратите внимание на положение линии складки!

7 Переверните фигурку на другую сторону.

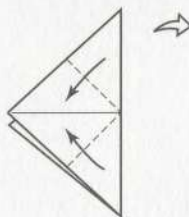
8 Отогните вверх нижний угол так же, как и на противоположной стороне.



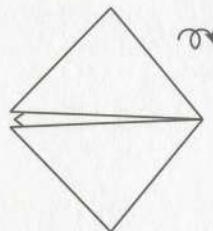
1



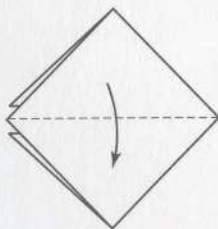
2



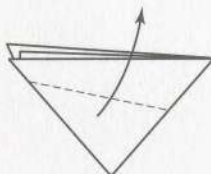
3



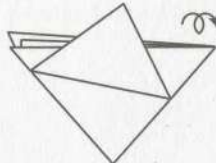
4



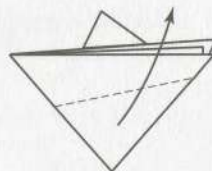
5



6



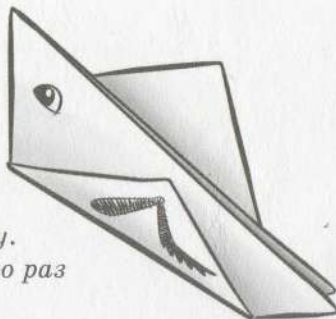
7



8

СОВЕТ

Расположите фигурку на столе. С силой ударьте по выступающему углу. Кузнечик высоко подпрыгнет, несколько раз перевернувшись в воздухе.



Весенние цветы

Автор неизвестен

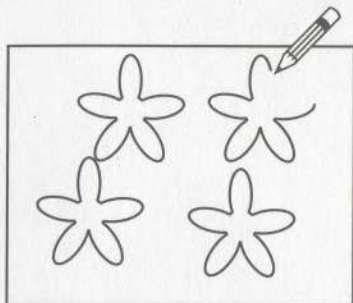
1 Нарисуйте на листе обыкновенной цветной бумаги несколько цветочков. Лепестки у цветков должны быть округлой формы, а сами цветы — напоминать ромашки.

2 Аккуратно вырежьте цветы.

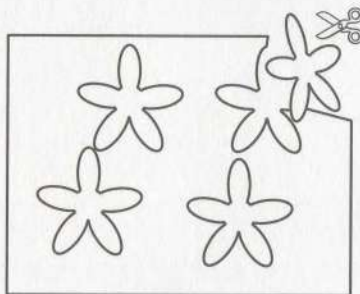
3 Согните лепестки каждого цветка к центру.

4 Посмотрите на рисунок. Ваши цветы выглядят так же?

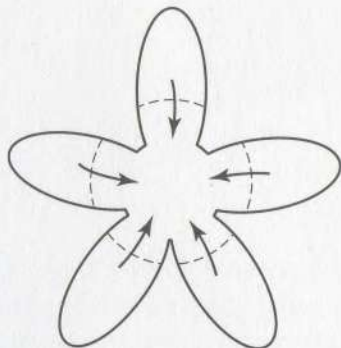




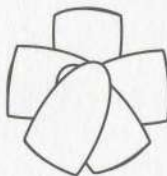
1



2



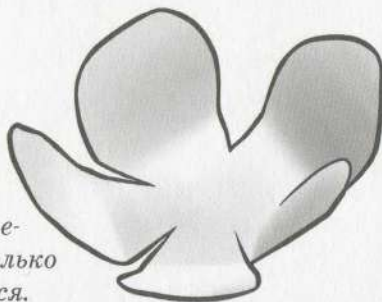
3



4

СОВЕТ

Опустите цветы со сложенными лепестками на воду. Подождите несколько минут, и цветы начнут распускаться.



Голодная птица

Традиционная

1 Наметьте линию диагонали в квадрате. Для этого сначала согните, а затем разогните квадрат.

2 Сложите боковые стороны к намеченной линии.

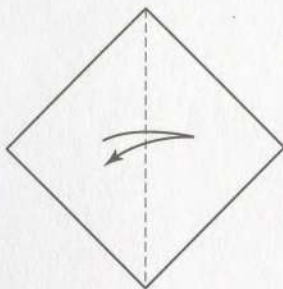
3 Сложите заготовку пополам.

4 Согните верхний угол заготовки так, как показано на рисунке.

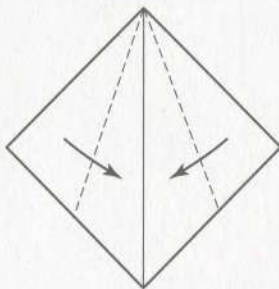
5 Поднимите согнутый угол вверх. На заготовке осталась линия сгиба.



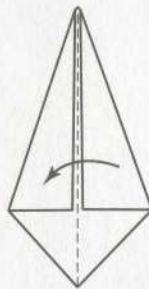
6 Вогните верхний угол внутрь фигурки. Линия сгиба должна совпасть с линией, намеченной ранее.



1



2



3



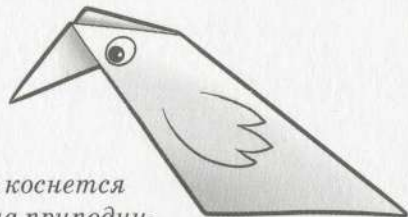
4



5



6



СОВЕТ

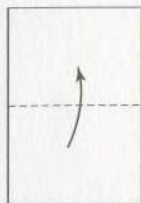
Поставьте фигурку на стол. Клюв коснется стола. Нажмите на хвост, и птица приподнимет голову, но сразу же опустит ее, как только вы отпустите палец. Интересно, удастся ли вам накормить птицу досыта?

Вóрон

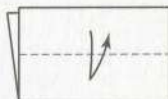
Традиционная



- 1 Согните прямоугольник пополам.
- 2 Наметьте середину в получившейся полосе.
- 3 К намеченной линии согните четыре угла прямоугольника, причем только на стороне, обращенной к тебе.
- 4 Опустите вниз верхнюю половину полоски.
- 5 Сравните то, что получилось, с рисунком.
- 6 Опустите верхние углы полоски вниз, к линии складки.
- 7 Опустите вниз верхнюю половину полоски.
- 8 Согните листочек пополам и разогните его.
- 9 Сделай аккуратный надрез по центру листочка.
- 10 Отогните в разные стороны верхнюю часть будущей фигурки.
- 11 Согните фигурку пополам. Переверните листочек на другую сторону.



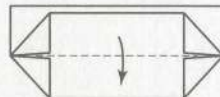
1



2



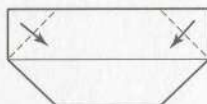
3



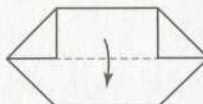
4



5



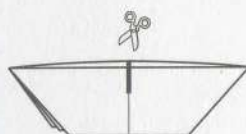
6



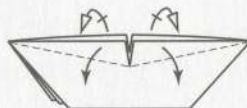
7



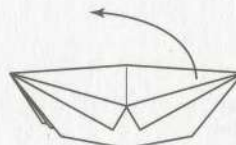
8



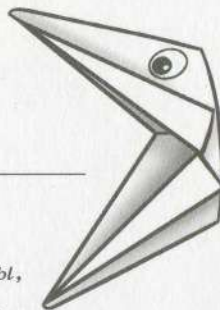
9



10



11



СОВЕТ

Надавливая одновременно на верх и низ головы, вы можете заставить ворону разговаривать.

Вороненок

Традиционная

1 Наметьте диагональные линии в квадрате.

2 Сложите четыре угла квадрата к центру.

3 Переверните фигурку на другую сторону.

4 Сложите четыре угла квадрата к центру.

5 Переверните фигурку на другую сторону.

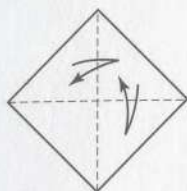
6 Согните фигурку пополам.

7 Вытяните вверх спрятанные внутри фигурки уголки. Обратите внимание: один уголок вытягивается полностью, а другой — лишь наполовину.

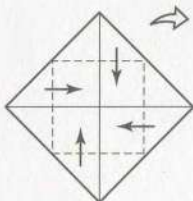
8 Согните наружные углы так, как показано на рисунке. Чтобы лучше понять, что необходимо сделать, посмотрите на следующий этап складывания.

9 Отогните вниз наружные углы.

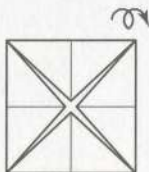




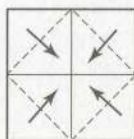
1



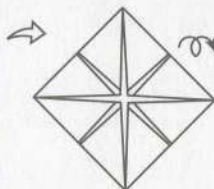
2



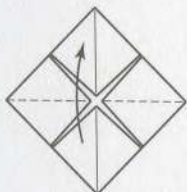
3



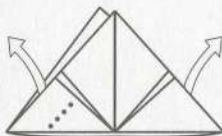
4



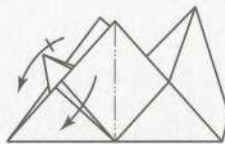
5



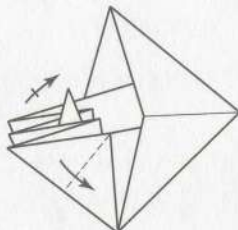
6



7



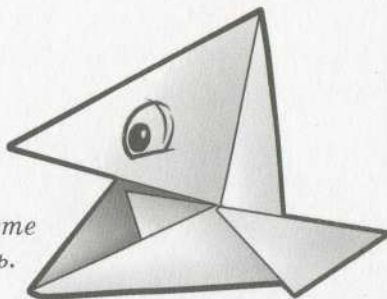
8



9

СОВЕТ

Потянув за боковые углы, вы сможете научить вороненка разговаривать. Или даже петь!

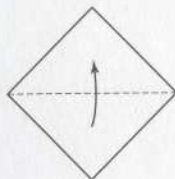


Каркающая ворона

Макото Ямагучи



- 1 Сложите квадрат пополам по диагонали.
- 2 Наметьте среднюю линию.
- 3 Опустите вниз боковые стороны, совместив их с вертикальной линией.
- 4 Отогните вверх нижние углы.
- 5 Вытяните внутреннюю часть фигурки наружу.
- 6 Опустите вниз внешний треугольник.
- 7 Выполните складки так, чтобы сгибы совпали с серединой фигурки. Смотрите рисунок.
- 8 Разверните последние складки.
- 9 Повторите складки в другом направлении. Смотрите рисунок.
- 10 Сложите фигурку пополам «от себя». Расправьте клюв.



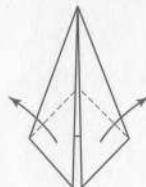
1



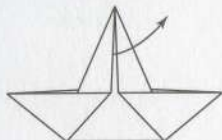
2



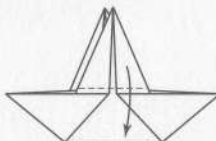
3



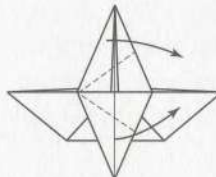
4



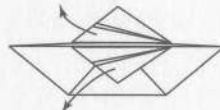
5



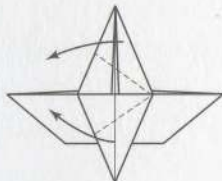
6



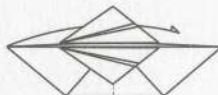
7



8



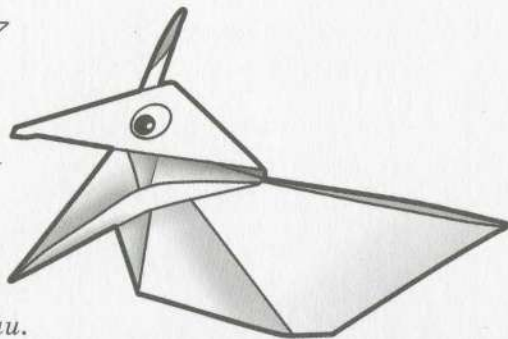
9



10

СОВЕТ

Потянув за крылья, вы сможете услышать самые мудрые вороны мысли.

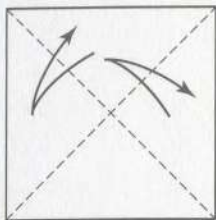


Лисенок

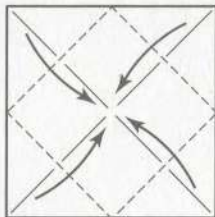
Элис Грей

- 1 Расположите квадрат перед собой белой стороной вверх. Наметьте две диагонали квадрата, сложив его в треугольник и развернув.
- 2 Согните углы квадрата к центру.
- 3 Получившуюся фигуру переверните на другую сторону.
- 4 Согните углы квадрата к центру.
- 5 Сложите одновременно по четырем линиям, собрав внешние углы квадрата в одну точку.
- 6 Сравните полученный результат с рисунком. Раскройте получившиеся внешние кармашки. Разверните фигурку.

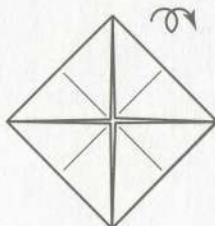




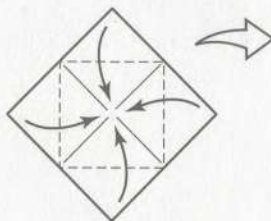
1



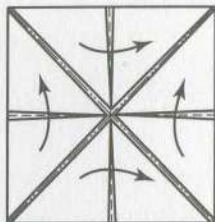
2



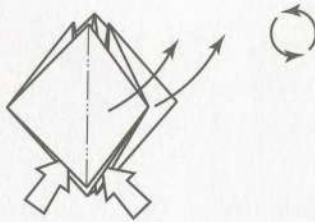
3



4



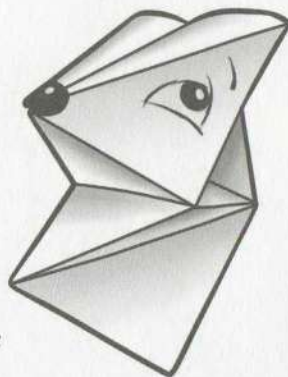
5



6

СОВЕТ

Средний и указательный пальцы поместите в верхние карманы. Безымянным и большим пальцами зажмите нижнюю часть фигурки. Когда вы будете двигать пальцами, лисенок начнет открывать и закрывать рот.



Летящая птица

Тойяки Каваи

1 Сложите квадрат по диагонали.

2 Наметьте среднюю линию.

3 Совместите сторону треугольника со сгибом, наметив линию складки.

4 Наметьте линию складки с другой стороны.

5 Согните фигурку движением «от себя» пополам, одновременно выполняя складку.

6 Вогните угол внутрь. Обратите внимание на положение складки.

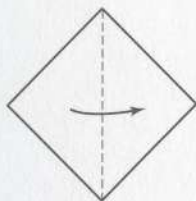


7 Выполните одновременно складки, сгибая видимые углы пополам.

8 Переверните фигурку на другую сторону.

9 Выполните одновременно складки, сгибая видимые углы пополам.

10 Выполните голову птицы, вогнув угол.



1



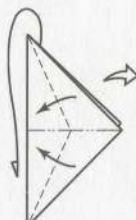
2



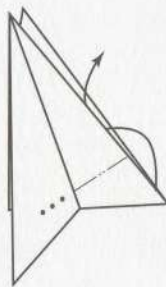
3



4



5



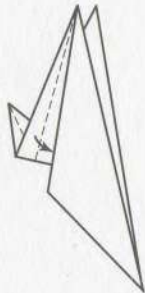
6



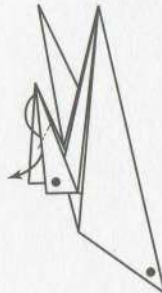
7



8



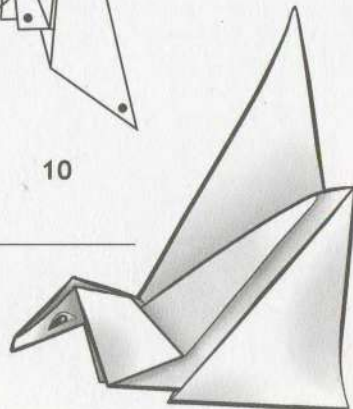
9



10

СОВЕТ

Возьмитесь за указанные точки и потяните в разные стороны. Птица изящно взмахнет крыльями.





ДВОРИК В ДЕРЕВНЕ

Болтливый щенок

*Молодой и очень общительный.
Поэтому он так много лает.*

Собака

*Обожает своего хозяина и приветствует его
радостным лаем.*

Кошка

Ручная, ласковая и очень разговорчивая. Мяу!

Поросенок

Любит играть и при этом радостно хрюкает.

Гусь

*С удовольствием ест зернышки, опуская
и поднимая голову.*

Болтливый щенок

Пол Джексон



1 Наметьте диагональную линию в квадрате.

2 Сложите верхние стороны квадрата к диагонали.

3 Получившуюся фигуру переверните на другую сторону.

4 Сложите фигурку пополам.

5 Вогните нижний угол. Обратите внимание на положение складки.

6 Опустите верхний угол вниз.

7 Поднимите угол вверх.

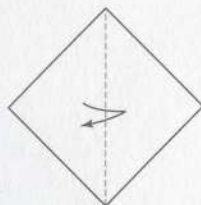
8 Выверните верхний угол по намеченной линии.

9 Вытяните внутренний слой, как показано на рисунке.

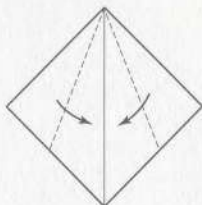
10 Выполните складку «зигзаг».

11 Отогните вверх кончик носа.

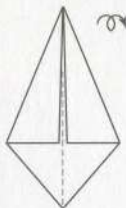
12 Выполните складку «зигзаг».



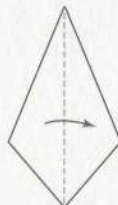
1



2



3



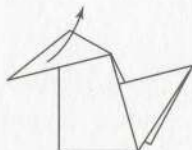
4



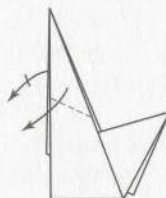
5



6



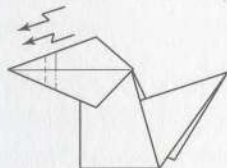
7



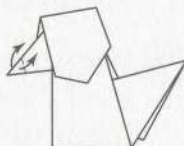
8



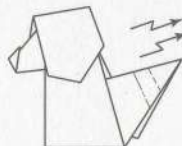
9



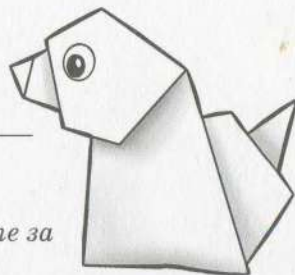
10



11



12



СОВЕТ

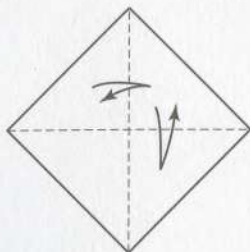
Держа фигурку за передние лапы, потяните за хвост. Щенок будет «лаять»!

Собака

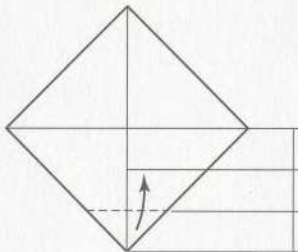
Докутей Накано



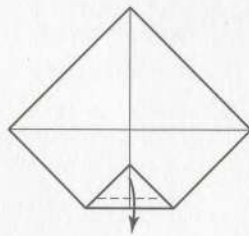
- 1 Наметьте диагональные линии в квадрате, согнув и разогнув лист в двух направлениях.
- 2 Поднимите нижний угол вверх, отмерив одну треть нижней половины.
- 3 Опустите угол так, чтобы он выступал за пределы листа.
- 4 Сложите лист пополам.
- 5 Поднимите нижний угол вверх так, чтобы сложенные на 3-м этапе углы слегка выступали.
- 6 Опустите угол вниз. Сравните то, что вы сделали, с рисунком.
- 7 Опустите верхние боковые углы немного в стороны и вниз. Обратите внимание на то, что по верхнему сгибу листа между складками есть небольшое расстояние.



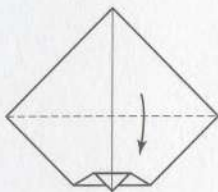
1



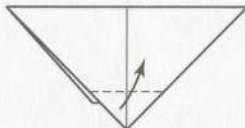
2



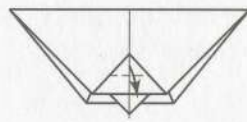
3



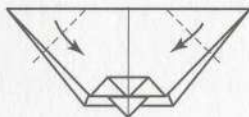
4



5



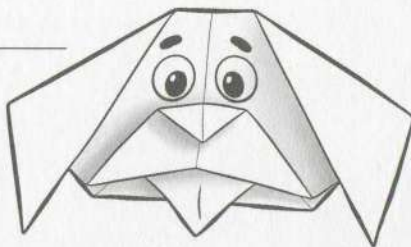
6



7

СОВЕТ

Возьмитесь руками за уши собаки. Двигая руками вправо-влево, вы сможете увидеть, как собака разговаривает.



Кошка

Докутей Накано

1 Наметьте диагональные линии в квадрате.

2 Поднимите нижний угол вверх, отмерив одну треть нижней половины.

3 Опустите угол так, чтобы он выступал за пределы листа.

4 Сложите лист пополам.

5 Поднимите нижний угол вверх так, чтобы сложенные на 3-м этапе углы слегка выступали.

6 Опустите угол вниз.

7 Переверните фигурку на другую сторону.

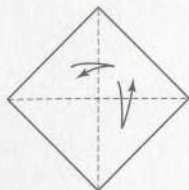
8 Опустите вниз верхние углы треугольника. Складки начинаются от одной точки.

9 Согните углы так, чтобы они выступали вверх. Обратите внимание на положение складок.

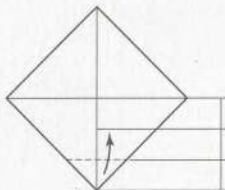
10 Опустите вниз верхний угол.

11 Переверните фигурку на другую сторону.

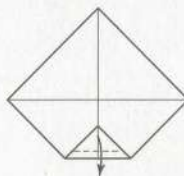




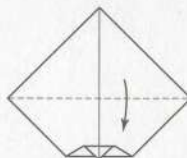
1



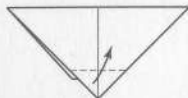
2



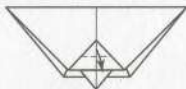
3



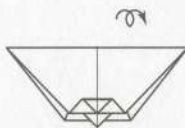
4



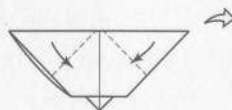
5



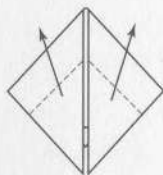
6



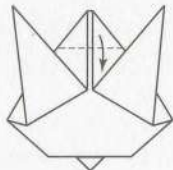
7



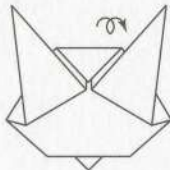
8



9



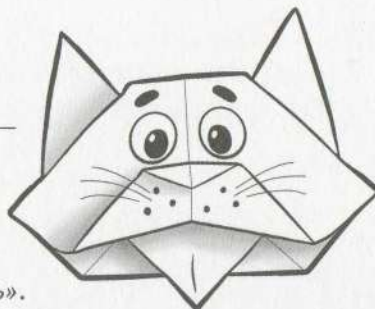
10



11

СОВЕТ

Возьмитесь за крайние точки фигурки. Двигая руками вправо-влево, вы сможете и кошку научить «говорить».

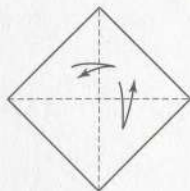


Поросенок

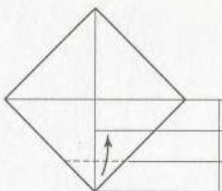
Докутей Накано



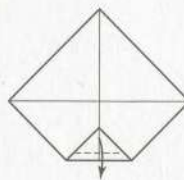
- 1 Наметьте диагональные линии в квадрате.
- 2 Поднимите нижний угол вверх, отмерив одну треть нижней половины.
- 3 Опустите угол так, чтобы он выступал за пределы листа.
- 4 Сложите лист пополам.
- 5 Поднимите нижний угол вверх так, чтобы сложенные на 3-м этапе углы слегка выступали.
- 6 Опустите угол вниз.
- 7 Переверните фигурку на другую сторону.
- 8 Опустите вниз верхние углы треугольника. Складки начинаются от одной точки.
- 9 Согните углы так, чтобы они выступали вверх. Обратите внимание на положение складок.
- 10 Опустите вниз верхний угол.
- 11 Переверните фигурку.
- 12 Опустите вниз уши.



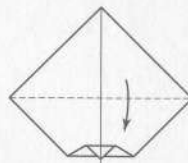
1



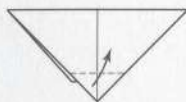
2



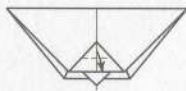
3



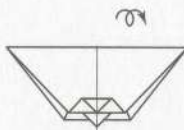
4



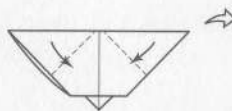
5



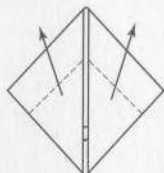
6



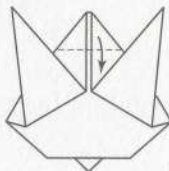
7



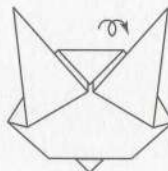
8



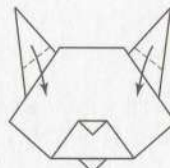
9



10



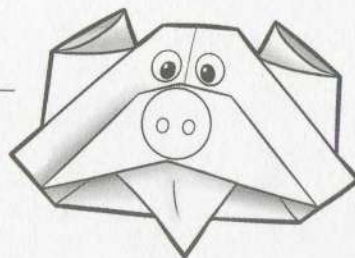
11



12

СОВЕТ

*Возьмитесь руками за уши поросенка.
Двигая руками вправо-влево, вы сможете увидеть, как поросенок хрюкает.*



Гусь

Традиционная

1 Наметьте диагональную складку в квадрате.

2 Сложите верхние стороны квадрата к намеченной диагонали.

3 Переверните полученную фигуру на другую сторону.

4 Сложите нижние стороны фигурки к намеченной диагонали.

5 Переверните полученную фигуру на другую сторону.

6 Выполните складки.

7 Переверните полученную фигуру на другую сторону.

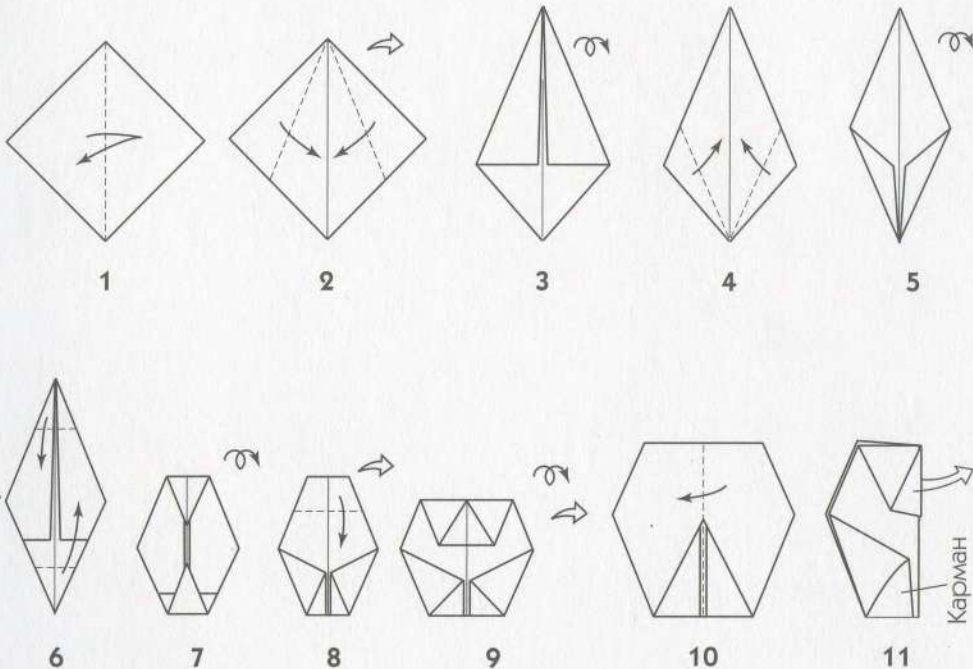
8 Согните верхнюю часть фигурки.

9 Сравните полученный результат с рисунком. Переверните полученную фигурку на другую сторону.

10 Сложите фигурку пополам.

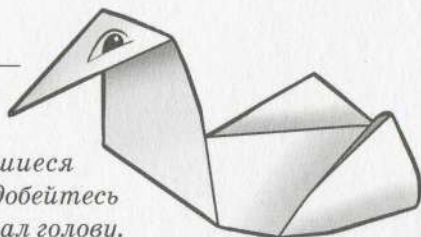
11 Вытяните указанный угол.





СОВЕТ

Поместите пальцы в образовавшиеся карманы. Разводя и сводя пальцы, добейтесь того, чтобы гусь опускал и поднимал голову.





Техника на грани фантастики

Пароход

*Прекрасно плавает по волнам,
и никакие бури ему не страшны.*

Самолетик

*Если аккуратно сделать модель,
самолет будет долго парить в воздухе.*

Ракета

*Для запуска оригамной ракеты не нужно
ехать на космодром.
Наша ракета прекрасно летает и в комнате.*

Пароход

Традиционная

1 Наметьте две диагональные линии в квадрате.

2 Согните к центру квадрата все четыре угла.

3 Получившийся квадрат меньшего размера переверните на другую сторону.

4 Согните к центру квадрата все четыре угла.

5 Еще раз переверните фигурку на другую сторону.

6 Снова согните к центру квадрата внешние углы.

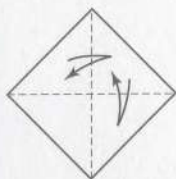
7 Полученную фигурку переверните на другую сторону.



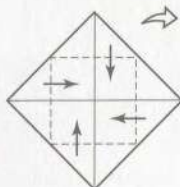
8 Перед вами четыре маленьких квадрата. Верхний и нижний квадраты полностью раскройте, как будто растягиваете рот в улыбке.

9 Согните фигурку пополам.

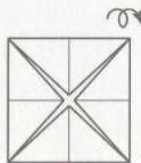
10 Найдите внутри фигурки два уголка и аккуратно вытяните их наружу.



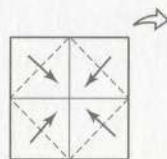
1



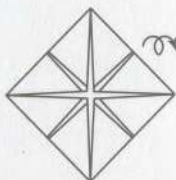
2



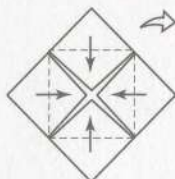
3



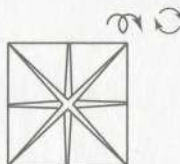
4



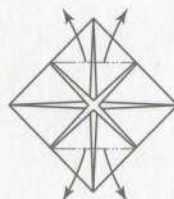
5



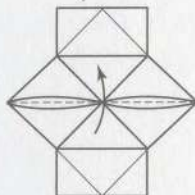
6



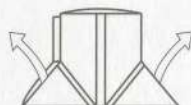
7



8



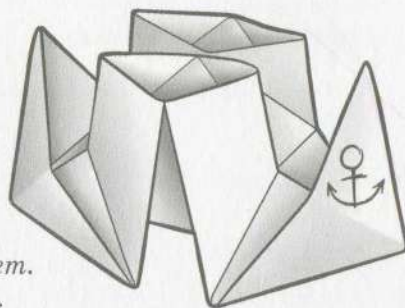
9



10

СОВЕТ

Опустите пароход на воду и смотрите, как он замечательно плавает. А можно устроить соревнования.

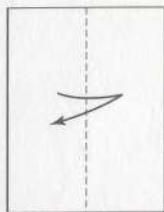


Самолетик

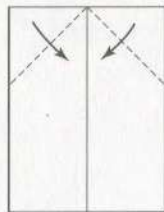
Традиционная



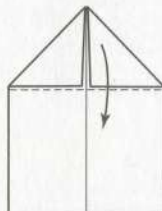
- 1 Наметьте среднюю линию листа.
- 2 Согните верхние углы к средней линии.
- 3 Опустите вниз верхнюю часть фигуры.
- 4 Согните верхние углы. Обратите внимание: углы встречаются на средней линии, а в верхней части между складками образуется небольшой зазор.
- 5 Поднимите вверх маленький уголок.
- 6 Переверните фигурку.
- 7 Сложите фигурку пополам.
- 8 Отогните крыло. Обратите внимание на положение складки.
- 9 Переверните фигурку.
- 10 Отогните крыло.
- 11 Слегка приподнимите крылья самолетика.
- 12 На этом рисунке показано положение крыльев относительно корпуса.



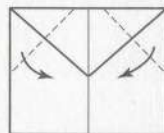
1



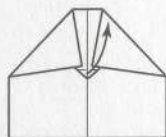
2



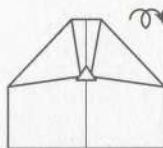
3



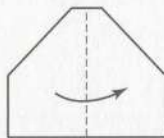
4



5



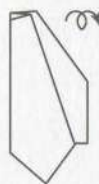
6



7



8



9



10



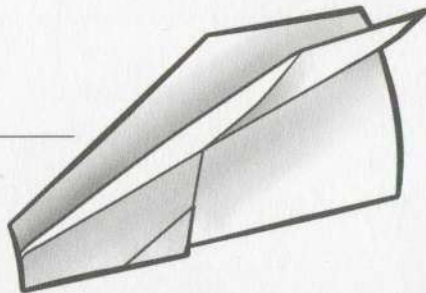
11



12

СОВЕТ

Теперь можно запускать самолетик. Удачного полета!

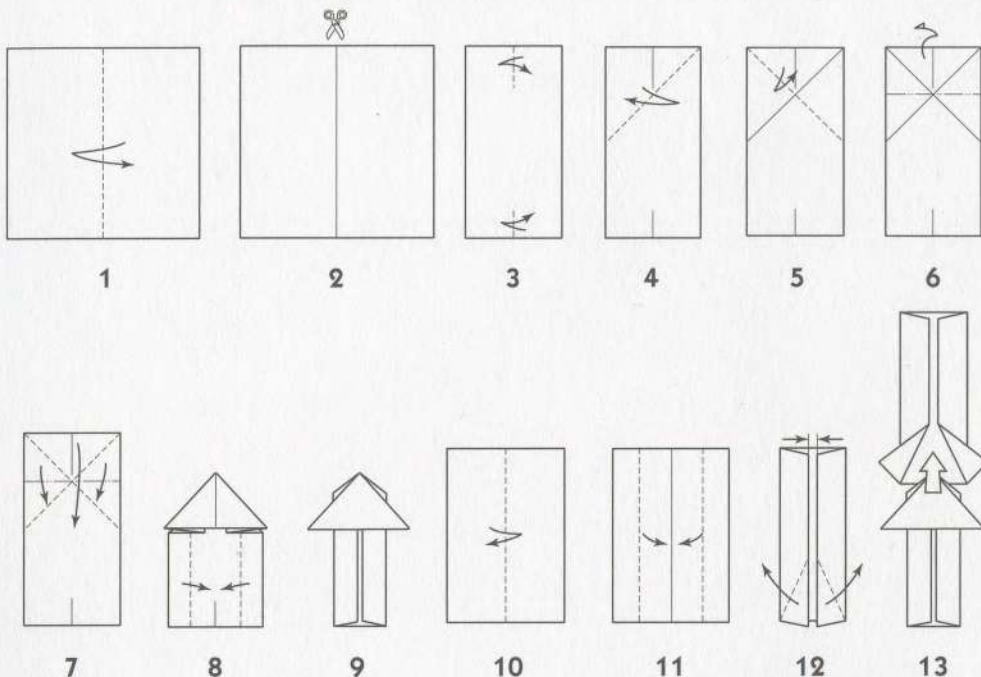


Ракета

Ями Ямаучи

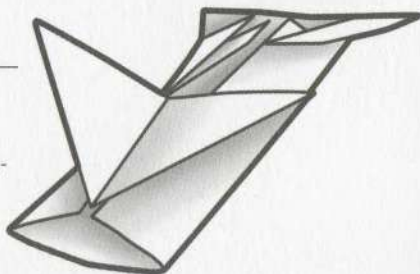


- 1 Наметьте среднюю линию в квадрате.
- 2 Разрежьте по намеченной линии.
- 3 Возьмите первую полоску. Наметьте две точки посередине верхней и нижней стороны.
- 4 Наметьте наклонную складку. Сначала в одном направлении...
- 5 ...затем в другом направлении.
- 6 Наметьте линию складки.
- 7 Одновременно согните верхнюю часть по намеченным линиям.
- 8 Сложите боковые стороны к средней линии.
- 9 Сравните результат с рисунком.
- 10 Возьмите вторую полоску. Наметьте среднюю линию.
- 11 Сложите боковые стороны к середине. Между сложенными сторонами должен оставаться небольшой зазор.
- 12 Отогните нижние углы вверх.
- 13 Вставьте первую часть во вторую.



СОВЕТ

Взяв ракету в руки, сильно подуйте в верхний треугольник. Ракета стремительно полетит вверх.





Набор шпиона

Стаканчик

Если не во что налить воду, он окажется очень кстати.

Трещотка

Один из вариантов оригамной шумелки.

Вертушка

Фигурка хоть и проста, но летает замечательно!

Сюрикен

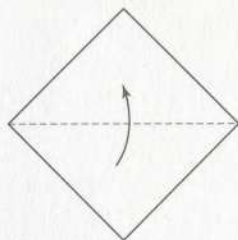
*Такие звездочки прекрасно летают
и в средневековой Японии были опасным оружием.*

Стаканчик

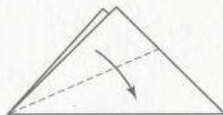
Традиционная



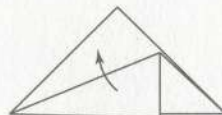
- 1 Квадрат бумаги согните пополам по линии диагонали.
- 2 Совместите боковую сторону треугольника с нижним сгибом.
- 3 Поднимите угол вверх.
- 4 Совместите нижний левый угол фигурки с точкой, указанной на рисунке.
- 5 Совместите правый нижний угол с точкой, указанной на рисунке.
- 6 Опустите вниз верхний угол.
- 7 Переверните фигурку.
- 8 Опустите вниз верхний угол.
- 9 Слегка вдавите дно стаканчика, приоткрывая его.



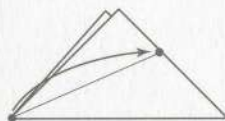
1



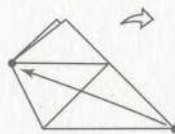
2



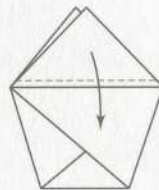
3



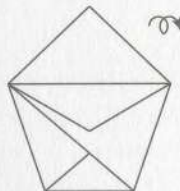
4



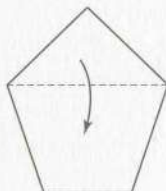
5



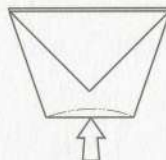
6



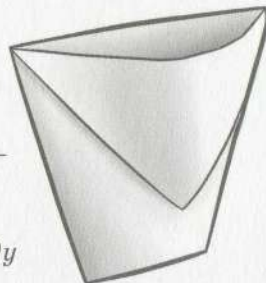
7



8



9



СОВЕТ

*Теперь можно наливать в стаканчик воду
и спокойно пить.*

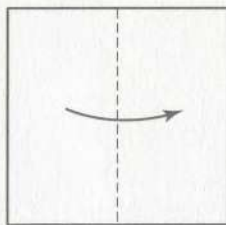
Трещотка

Традиционная

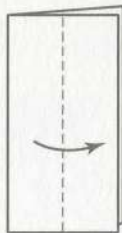
- 1 Сложите квадрат пополам.
- 2 Сложите прямоугольник пополам...
- 3 ... и еще раз.
- 4 Полностью разверните лист.
- 5 По намеченным линиям сложите лист «гармошкой».
- 6 Сделайте надрез посередине до центра листа, слегка раздвинув складки.



- 7 Придерживая нижнюю часть «гармошки», разведите в стороны ее верхнюю часть.



1



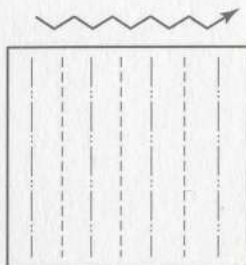
2



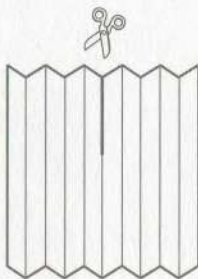
3



4



5



6



7

СОВЕТ

Держа фигурку в одной руке, зажмите стержень трещотки между указательным и средним пальцами другой руки. Резко двигайте пальцами вверх. Фигурка начнет издавать характерные звуки трещотки.



Вертушка

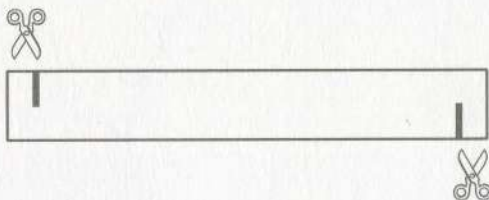
Ями Ямаучи

1 Для выполнения модели вам понадобится полоска бумаги. Лучше, если соотношение сторон полоски будет 1:6. С помощью ножниц выполните два надреза. Обратите внимание на места разреза и их длину (смотрите рисунок).

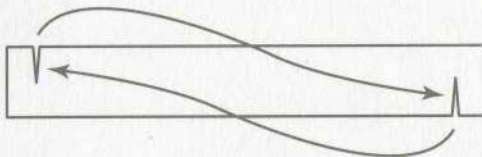
2 Совместите места надрезов полоски.

3 Аккуратно соедините стороны полоски, придавая фигурке округлую форму.

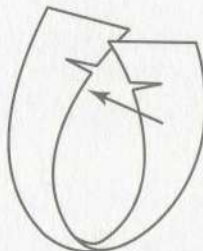




1



2



3

СОВЕТ

Поднимите фигурку вверх и мягко запустите ее, кинув вверх и вперед. Вертушка полностью оправдает свое название, быстро вращаясь в воздухе.



Сюрикен

Традиционная

1 Сложите 2 квадрата бумаги пополам.

2 Сложите получившиеся полосы еще раз пополам. Для удобства полосы помечены буквами А и Б.

3 Выполните складки. Обратите внимание на разные направления складок на полосах А и Б.

4 Наметьте средние линии складок.

5 Согните полосы к средней линии. Обратите внимание на разные направления складок на полосах А и Б.



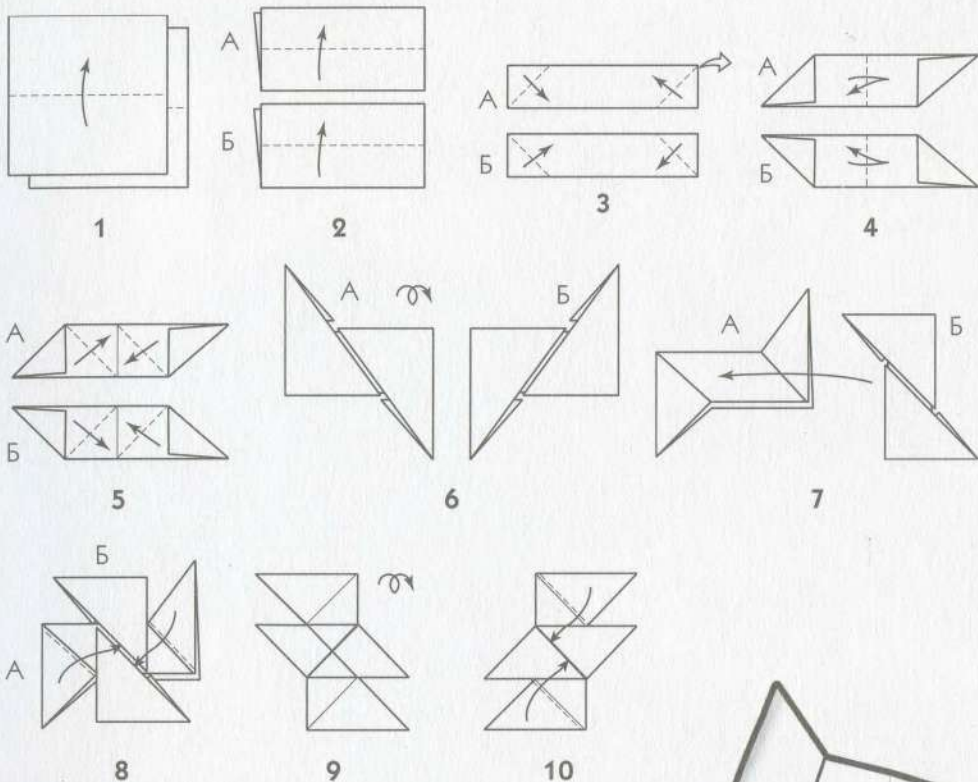
6 Переверните часть А на другую сторону.

7 Наложите одну часть на другую.

8 Спрячь указанные уголки в образованные «карманы».

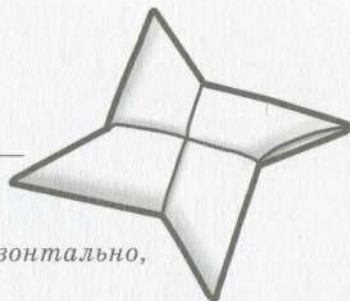
9 Переверните фигурку на другую сторону.

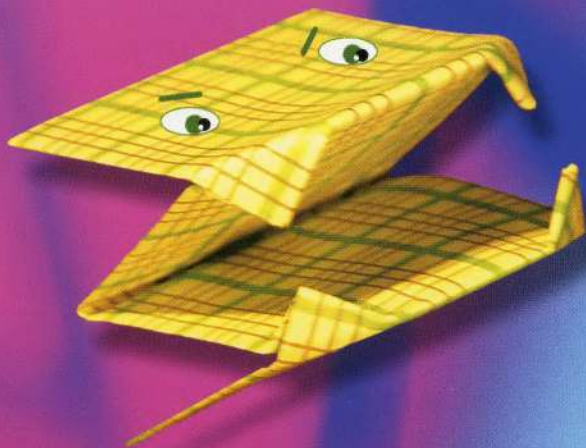
10 Спрячьте указанные уголки в «карманы».



СОВЕТ

Запускайте сюрικен, держа его горизонтально, сильно раскручивая.





Очевидное- невероятное

Привидение

Отличается от обычного тем, что умеет разговаривать.

Мордочки

*С их помощью можно разыгрывать веселые сценки
или даже целые спектакли.*

Птеродактиль

Зря говорят, что эти птицы вымерли. Они живы!

Рыба

Совсем не похожа на других рыб — она умеет говорить!

Поцелуй

Чмок! Нежный поцелуй на прощанье!

Привидение

Элис Грей

1 Наметьте две средние линии в квадрате. Для этого согните и разогните лист сначала в одном направлении, а затем в другом. На листе останутся две пересекающиеся линии.

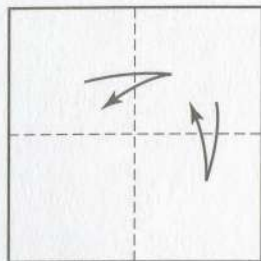
2 Согните в сторону центра боковые стороны квадрата. Обратите внимание: линия складки делит каждую половину на три части.

3 Получившуюся заготовку переверните на другую сторону.

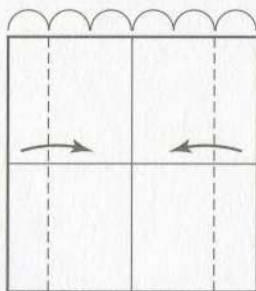


4 Согните к средней горизонтальной линии правые верхний и нижний углы.

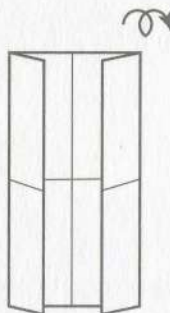
5 Теперь согните левые углы таким же образом. При этом согнутые углы следует спрятать под горизонтальные полосы.



1



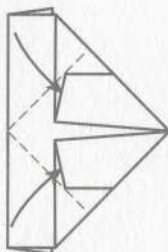
2



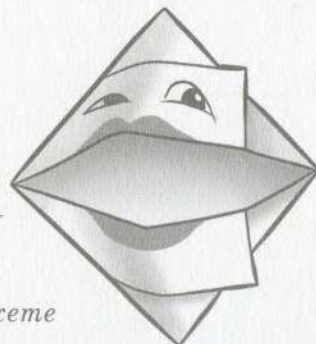
3



4



5



СОВЕТ

Разводя и сводя углы фигурки, вы сможете увидеть, как привидение разговаривает.

Мордочки

Элис Грей

1 Наметьте среднюю линию квадрата. Для этого согните лист пополам и разогните его.

2 К намеченной линии согните правую сторону квадрата.

3 Еще раз согните квадрат по намеченной ранее линии.

4 И еще раз согните лист. У вас получилась полоска.

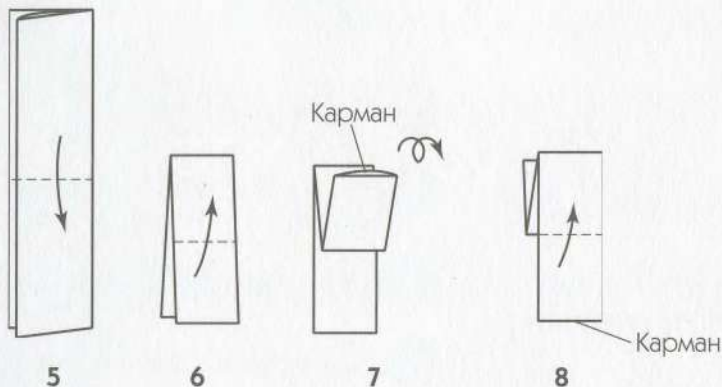
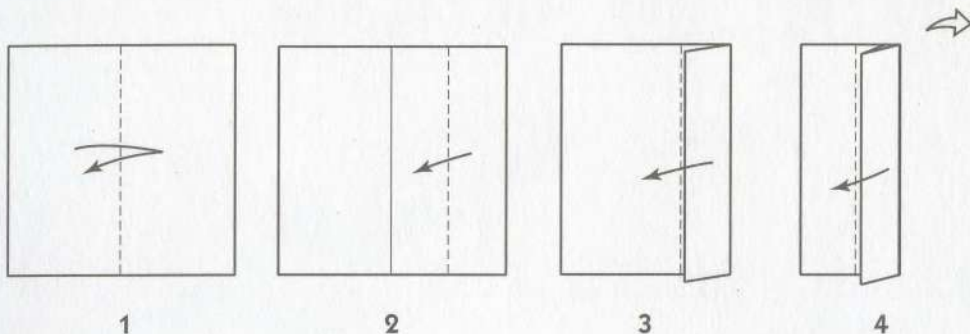
5 Сложите полоску пополам.

6 Поднимите половину полоски вверх, совместив нижний край с верхним сгибом.



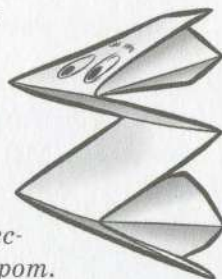
7 Переверните фигурку на другую сторону.

8 Поднимите вверх половину полоски на другой стороне.



СОВЕТ

Поместите пальцы в образовавшиеся «карманы» фигурки. Раздвиньте и сведите пальцы вместе. Мордочка начнет открывать и закрывать рот.

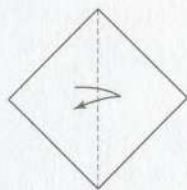


Птеродактиль

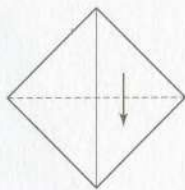
Алексей Лев



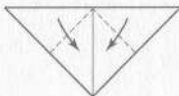
- 1 Наметьте диагональную линию квадрата.
- 2 Сложите квадрат пополам.
- 3 Опустите верхние углы треугольника вниз.
- 4 Переверните фигурку.
- 5 Совместите внешние сгибы со средней линией, одновременно поднимая углы.
- 6 Согните нижние стороны к середине. Складка должна идти под верхними треугольниками.
- 7 Переверните фигурку.
- 8 Сложите нижние стороны к середине.
- 9 Опустите вниз верхний угол.
- 10 Поднимите вверх угол так, чтобы он немного выступал вверх.
- 11 Переверните фигурку на другую сторону.
- 12 Отогните углы и сформируйте глаза.



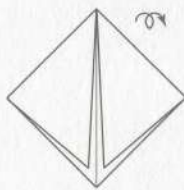
1



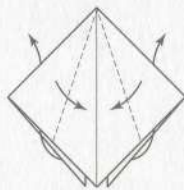
2



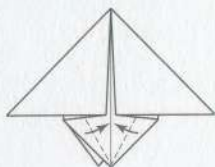
3



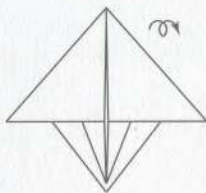
4



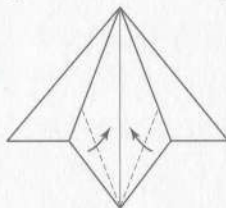
5



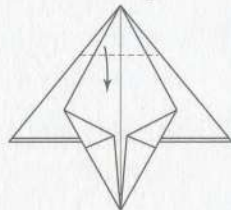
6



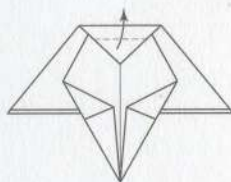
7



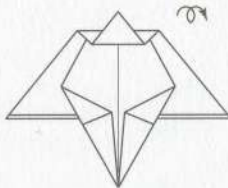
8



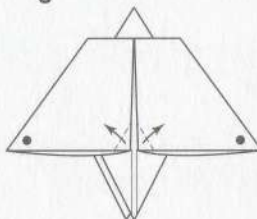
9



10



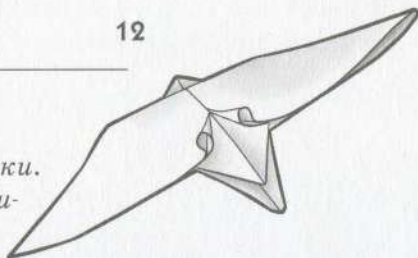
11



12

СОВЕТ

Возьмитесь за указанные точки.
Слегка двигая крыльями, вы убедитесь, что птеродактиль жив.

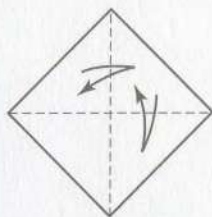


Рыба

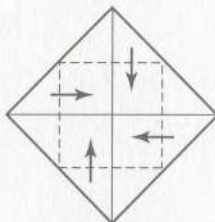
Алексей Лев

- 1 Наметьте диагональные линии в квадрате.
- 2 Сложите четыре угла к центру квадрата.
- 3 Переверните полученную фигурку на другую сторону.
- 4 Сложите четыре угла к центру квадрата.
- 5 Переверните полученную фигурку на другую сторону.
- 6 Отогните два противоположных угла в центре фигурки.
- 7 Сложите фигурку пополам.
- 8 Вытяните наружу два внутренних угла.
- 9 Сделайте указанные складки, чтобы образовались плавники.

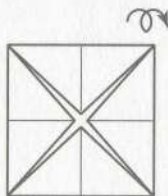




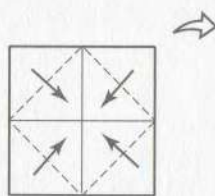
1



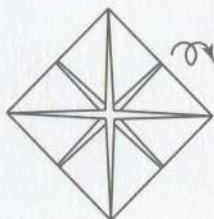
2



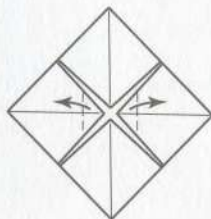
3



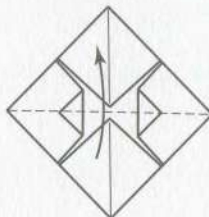
4



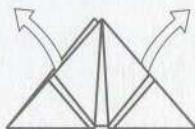
5



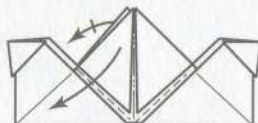
6



7



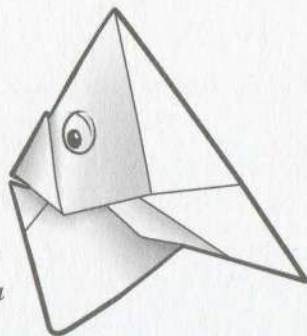
8



9

СОВЕТ

Потяните за плавники, и рыба будет раскрывать и закрывать рот. А что она скажет, зависит от вас...



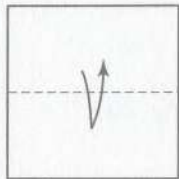
Поцелуй

Автор неизвестен

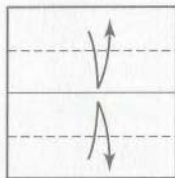
- 1 Наметьте среднюю линию, согнув и разогнув лист пополам.
- 2 Наметьте середины получившихся частей.
- 3 Сложите лист пополам.
- 4 Наметьте складки в верхнем и нижнем углах. Обратите внимание на положение линий сгибов.
- 5 Раскройте фигурку.
- 6 Сложите верхнюю и нижнюю половины квадрата к центру.



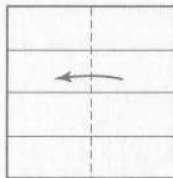
- 7 Слегка раскройте центральные углы. Переверните фигурку на другую сторону.
- 8 Загните справа и слева небольшие полосы.
- 9 Еще раз загните небольшие полосы слева и справа.
- 10 Переверните фигурку на другую сторону.



1



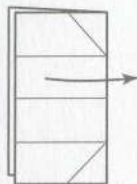
2



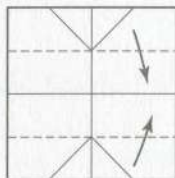
3



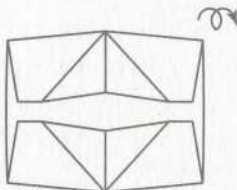
4



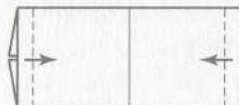
5



6



7



8



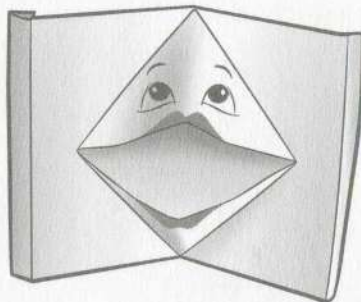
9



10

СОВЕТ

*Нарисуйте глаза и большие губы.
Потяните за крайние полоски. Рот
раскроется!*



Содержание

Дорогие читатели.....	3
Условные обозначения.....	4

Лесная полянка

Зайчик	8
Кузнечик	10
Весенние цветы.....	12
Голодная птица	14
Вóрон	16
Вороненок.....	18
Каркающая ворона.....	20
Лисенок.....	22
Летающая птица.....	24

Дворик в деревне

Болтливый щенок	28
Собака	30
Кошка	32
Поросенок.....	34
Гусь	36

Техника на грани фантастики

Пароход.....	40
Самолетик	42
Ракета	44

Набор шпиона

Стаканчик	48
Трещотка	50
Вертушка.....	52
Сюрикен	54

Очевидное-невероятное

Привидение	58
Мордочки	60
Птеродактиль.....	62
Рыба	64
Поцелуй	66